1. С использованием команд терминала / командной строки выполните следующие действия:

1. Создайте каталог с названием test
2. Перейдите в него
3. Создайте новый каталог с названием test\_1
4. Перейдите в него
5. Создайте файл с названием main.py
6. Вернитесь в папку test
7. Удалите папку test\_1
8. Для проверки прислать сохраненный файл и список выполненных команд.

2. Создать в дереве каталогов новую папку проекта и перейти в неё.

1. Создать и активировать в ней виртуальное окружение Python (любой доступной версии).
2. Установить такие пакеты: requests (версии 2.26.0); lxml (последней версии).
3. Записать установленные зависимости в файл requirements.txt.
4. Деактивировать виртуальное окружение.
5. Для проверки прислать сохраненный файл и список выполненных команд.

3. Создать в дереве каталогов новую папку проекта и перейти в неё.

1. Создать и активировать в ней виртуальное окружение Python (любой доступной версии).
2. Создать файл main.py
3. В данном файле создать необходимые инструкции, которые будут выполнять следующие действия:

* Ожидать от пользователя ввода данных (например, имени)
* Выводить приветственное сообщение содержащее введенные ранее данные (например, если от пользователя требовалось ввести имя и его зовут Даниил, сообщение может иметь вид «Привет от Python, Даниил!»)

1. Запустить данный скрипт из терминала / командной строки
2. Для проверки прислать файл скрипта и список выполненных команд.

4. Повторив действия по созданию файла из задания 2, создайте скрипт с применением встроенной функции print (<https://www.w3schools.com/python/ref_func_print.asp>) для вывода следующей фигуры при запуске скрипта:

\*

\*\*

\*-\*-\*

0\_0

Все символы должны выводиться одновременно. Для проверки прислать файл скрипта